

**Regulamin konkursu Reverse 2016 promujący grę
Reverse grupy www.hot-heads.pl**

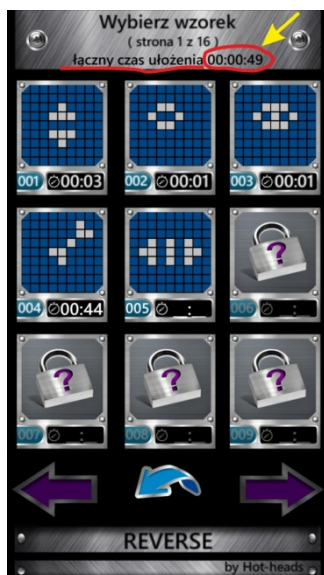
I Postanowienia ogólne:

1. Organizatorem Konkursu jest grupa Hot-heads.pl, przy współpracy z firmami: speedcube.pl i AXPAL Sp. z o.o. Spółka Komandytowa.
2. Konkurs trwa **od 01.09.2016 r. do 09.10.2016** (zmiana z 31.11.2016 r. na prośbę uczestników).

Wyniki będą podane na naszym fanpage'u 09.10.2016 o godzinie 22:22.

II Warunki i zasady uczestnictwa w konkursie:

1. Konkurs ma charakter otwarty dla wszystkich zainteresowanych z wyłączeniem pracowników i przedstawicieli Organizatora, członków ich rodzin oraz innych osób biorących udział w przygotowaniu konkursu.
2. Aby mogło nastąpić przekazanie nagród, Uczestnik musi przesłać swoje dane teled adresowe oraz kontaktowy numer telefonu na adres email sklep@speedcube.pl (tytuł wiadomości: **Reverse 2016**) lub podać te dane przez prywatną wiadomość na fanpage [speedcube](http://speedcube.pl).
3. **Gracz który ułoży najwyższy numer wzorka wśród wszystkich graczy wygrywa.** Jeśli zdąży się że wielu graczy "dojdzie" to tego samego poziomu dla przykładu wzorek 50 wtedy decydować będzie **najkrótszy czas ułożenia wszystkich wzorków** (zobacz zamieszczone zdjęcie gdzie on się znajduje).
4. Jeśli zdąży się że wielu graczy przejdzie do tego samego poziomu oraz czasy ułożenia wzorków będą takie same wtedy **decyduje data i czas zamieszczenia postu z wynikiem gry.**
5. Wyniki osiągnięte podczas trwania konkursu należy przekazywać **w formie zrzutu ekranu w poście konkursowym na facebooku:**
6. Zrzuty ekranu z wynikami zamieszczane przez uczestników konkursu będą **od 1 października 2016 roku.**



III Nagrody:

1. Jury konkursowe przyzna trzy nagrody dla zwycięzców po zakończeniu konkursu. Nagrodami są trzy bony do sklepu [speedcube](http://speedcube.pl) o nominałach:

Za 1 miejsce – 300 zł

Za 2 miejsce – 200 zł

Za 3 miejsce – 100 zł

IV Prawa autorskie i dane osobowe:

Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Uczestników konkursu będą przez niego przetwarzane zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych, tylko i wyłącznie do celów niniejszego konkursu, na co Uczestnik konkursu wyraża zgodę poprzez przystąpienie do konkursu.

V Postanowienia końcowe:

- 1. Treść Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej Speedcube.pl.*
- 2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu, jeżeli nie wpłynie ona na pogorszenie warunków uczestnictwa w konkursie,*
- 3. Zgłoszenie do udziału w konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.*
- 3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody (zarówno majątkowe jak i niemajątkowe) poniesione przez Uczestnika Konkursu bądź przez osoby trzecie, w związku z uczestnictwem w Konkursie.*
- 4. Do spraw nie ujętych w niniejszym regulaminie, stosuje się odpowiednio przepisy kodeksu cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.*